

اپل، بازنده بحران «کرونا»

میترا جلیلی
خبرنگار

شیوع ویروس کرونا این روزها خبرساز شده است و علاوه بر مشکلاتی که برای سلامت جامعه جهانی ایجاد کرده، به اقتصاد چین نیز ضربه‌ای بزرگ وارد کرده و عملاً مانع شتاب این اقتصاد برتر جهان شده است. با توجه به موج تعطیلی کارخانه‌ها و سرعت شیوع ویروس کرونا، صنایع مختلف چین و جهان از این آسیب در امان نمانده‌اند و دراین میان دردسرهای زیادی برای کمپانی‌های فناوری برتر جهان و در رأس آن سامسونگ و اپل ایجاد شده است. اما کدام یک از این غول‌های دنیای فناوری آسیب بیشتری از شیوع کرونا دیده‌اند؟

این گزارش همچنین مدعی است کاهش تولید قطعات مشکلات زیادی ایجاد کرده و در این میان، بخش تولیدات اپل محصولات اندرویدی و Ios تمامی ندارد. با اینکه تاکنون طرفداران هریک از این محصولات تلاش داشتند تا با توجیه برتری محصولات مورد علاقه خود،

پارگیری کنند اما به نظر می‌رسد این طرفداران باید افاقه هولناک برای برند مورد علاقه‌شان متصور شوند و آن هم جدال این کمپانی‌ها با ویروس کرونا است. آنچه مسلم است اینکه اپل و سامسونگ، هیچ یک نتوانسته‌اند از دردسرهای ویروس کرونا فرار کنند.هرچند ابتدا گمان می‌رفت بسته شدن کارخانه‌های تولید قطعات محصولات اپل در چین ضربه سنگینی به این کمپانی وارد کرده و سامسونگ می‌تواند از این فرصت برای افزایش بازار خود استفاده کند اما شرایط آن‌طور که پیش‌بینی می‌شد پیش نرفت و این کمپانی غافلگیر شد و هدف حملات ویروس کرونا در کره جنوبی و بیمار شدن یک کارگر در یکی از کارخانه‌های Samsung Electronics این کمپانی تازه شوخ شده که در چه وضعیت وخیمی قرار گرفته و همچون اپل مجبور شد کارخانه‌هایش را تعطیل کند تا سلامت کارکنانش تضمین شود.

■ کرونا عامل رکود بازار تلفن همراه درحالی که امسال تولیدکنندگان تلفن همراه انتظار داشتند با ارائه گوشی‌های ۵G، پس از دوسال متوالی به شیب نزولی بازار جهانی فروش تلفن همراه پایان دهند اما ظهور ویروس کرونا، این امیدها را بر باد داد تا جایی که انتظار می‌رود این کمپانی‌ها سومین سال رکود خود را نیز طی خواهند کرد. طبق گزارش مؤسسه تحقیقاتی TrendForce، شیوع ویروس کرونا به طور کلی بر بازار تلفن همراه جهان تأثیرگذار بوده و بسیاری از برندها آسیب دیده‌اند تا جایی که تولید و فروش گوشی‌های هوشمند به پایین‌ترین رقم خود در ۵۰ سال اخیر رسیده است. پیش‌بینی شده است که سه ماهه نخست سال جاری میلادی، تولید تلفن‌های هوشمند تا ۱۲ درصد کمتر خواهد شد.میزان تولید تلفن‌های هوشمند در سال ۲۰۲۰ به ۱۰۳۸۱میلیارد دستگاه خواهد رسید که کمترین میزان از سال ۲۰۱۶ تاکنون است و کاهش ۱۰۳ درصدی را نشان می‌دهد.

طبق این گزارش نه تنها تلفن‌های هوشمند بلکه تولید اسپیکرهای

این بحران جهانی در تلاش است شرکت‌های تجاری جهان ازجمله اپل و سامسونگ نیز در اثر شیوع این بیماری، متحمل خسارات زیادی شده‌اند. هرچند هنوز هیچ یک از این غول‌های دنیای فناوری رقم مشخص خسارات وارده را اعلام نکرده‌اند اما بسیاری از کارشناسان و تحلیلگران معتقدند اپل ضرر بیشتری متحمل شده است چراکه برای تولید محصولات خود به چین انکای زیادی دارد.

پیامدهای ویروس کرونا میزان تولید اپل را تا حد چشمگیر قابل ملاحظه‌ای کاهش داد تا جایی که هفته گذشته، این کمپانی سازنده آیفون اعتراف کرد ضربه‌ای که از ویروس کرونا خورده بیش از حد انتظار این کمپانی بوده است. قبل تر، پیش‌بینی شده بود درآمد سه ماهه دوم سال ۲۰۲۰ اپل از ۶۳میلیارد دلار به ۶۷میلیارد دلار برسد اما حالا این کمپانی به سرمایه‌گذارانش هشدار داده است که پیش‌بینی درآمد این شرکت محقق نخواهد شد.

وقتی پیش از این، فروش آیفون در جهان کاهش یافت، اپل به‌دنبال راهکاری مناسب بود و درنهایت ساخت و تولید هدفون‌های وایرلس (ایرپاد) را در دستور کار خود

قرار داد. درحالی که همه این ایرپادها در چین تولید می‌شوند حالا ویروس کرونا عملاً با بر گوی زنجیره تولید این محصول گذاشته و این خط تولید که یکی از سریع‌ترین رشدهای خط تولیدات اپل محسوب می‌شود را متوقف کرده است به همین دلیل این کمپانی نتوانسته به بازار تقاضا پاسخی مناسب بدهد. همین موضوع حتی باعث شد تا سهام این شرکت ریزش داشته باشد.

■ انکای تولیدات اپل به چین یکی از دلایلی که عنوان می‌شود اپل عملکرد بدتری نسبت به سامسونگ داشته است، اجبار این کمپانی در تعطیل کردن همه فروشگاه‌ها و دفاترش در چین بوده است. اپل یکی از نخستین کمپانی‌های آمریکایی به شمار می‌رود که کروناویروس بر عملکردش تأثیری منفی داشته است و حتی پیش از این تیم کوک گفته بود چین بزرگترین بازار آینده اپل خواهد بود. از آنجا که این کشور سرزمین اصلی تولید برای اپل به شمار می‌رود، این موضوع درمیانہ بحران شیوع کروناویروس در چین، میزان زیان اپل را نسبت به رقبای بسیار بیشتر می‌کند. درواقع بیشتر مشکلات اپل به انکای تولید این کمپانی به کارخانه‌های چینی برای وایرلس (ایرپاد) را در دستور کار خود



تولید قطعات آیفون، مک و سایر محصولات بازمی‌گردد. بیشتر این کارخانه‌ها بخش عمده کارگزارانشان را به ماندن در خانه ترغیب کرده‌اند تا از این بیماری در امان به‌مانند بنابر این خط تولید عملاً با کمترین ظرفیت ممکن کار می‌کند.

کشور چین همچنین بازار بزرگی برای محصولات اپل به حساب می‌آید ولی همه فروشگاه‌های این کمپانی در چین تعطیل شده‌اند یا تعداد ساعات کاری آنها بسیار کاهش یافته است و به‌دلیل تردد کم مردم چین، مشتری‌های زیادی هم برای خرید وجود ندارد که همه این موارد بر درآمدزایی اپل تأثیری منفی خواهد گذاشت.

با وجود متکی بودن تولید آیفون به کارخانه‌های چین، سامسونگ سال گذشته به تولید قطعات مورد نیاز خود در چین پایان داد چراکه از سال ۲۰۰۹ تاکنون ویتنام را به‌دلیل نیروی کار ارزان و دست و پاگیر نبودن قوانین دولتی به‌عنوان قطب اصلی تولید خود انتخاب کرده است. در سرزمین اصلی تولید برای اپل به بحران شیوع کروناویروس در چین، میزان زیان اپل را نسبت به رقبای بسیار بیشتر می‌کند. درواقع بیشتر مشکلات اپل به انکای تولید این کمپانی به کارخانه‌های چینی برای

■ سال بیست‌وششم ■ شماره ۷۲۹۰
■ پنجشنبه ۸ اسفند ۱۳۹۸

با تفاهم زیرساخت با پژوهشگاه فضایی صورت گرفت

تأمین ارتباطات زیرساختی توسط بالن‌های مخابراتی

در پی توافقنامه همکاری بین شرکت ارتباطات زیرساخت پژوهشگاه فضایی ایران، ارتباطات مورد نیاز زیرساختی توسط بالن‌های مخابراتی تأمین می‌شود.

به گزارش «ایران»، عباس سلمانی زاده معاون اجرایی پژوهشگاه فضایی ایران در این باره گفت: این توافقنامه برای توسعه همکاری‌ها و استفاده حداکثری از ظرفیت‌های دو طرف منعقد شده است.

وی افزود: در راستای تشریک منابع و استفاده از زیرساخت‌ها و تجارب موجود



در پژوهشگاه فضایی ایران، برای ارائه خدمات مشاوره و انجام امور نظارتی و همکاری به منظور تحقق خدمات فنی و مهندسی شرکت ارتباطات زیرساخت و ایجاد یک چارچوب نظام‌مند برای گسترش و توسعه همکاری‌ها، این توافقنامه منعقد شده است.

معاون اجرایی پژوهشگاه فضایی ایران در خصوص موضوع توافقنامه گفت: ارائه خدمات مشاوره، انجام امور نظارتی در زمینه‌های کسب فناوری، طراحی و ساخت و راه‌اندازی پروژه‌های مورد نیاز شرکت زیرساخت از جمله موضوعات مورد توافق است.

وی افزود: از دیگر موضوعات مورد توافق، طراحی و ساخت و مشاوره و آموزش در زمینه تأمین ارتباطات توسط بالن‌های مخابراتی بنا به نیاز شرکت ارتباطات زیرساخت است.

با حمایت معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری صورت می‌گیرد

جذب تیم‌های بازی‌ساز ر رایانه‌ای در مرکز رشد

معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری فراخوان جذب تیم‌های بازی‌سازی رایانه‌ای را در «مرکز رشد بازی‌سازی» اعلام کرد. تیم‌های بازی‌ساز و افراد صاحب ایده در این حوزه می‌توانند از تسهیلاتی همچون فضای استقرار در مرکز فوق بهره‌مند شده و فرصت معرفی بازی‌های تولیدی خود را به سرمایه‌گذاران پیدا کنند.

به گزارش ایسنا، بازی‌سازی رایانه‌ای، از جمله رشته‌های کاری اصلی مورد حمایت ستاد توسعه فناوری‌های نرم و هویت‌ساز در زیست بوم توسعه صنایع خلاق و فرهنگی است.

بر این اساس و به‌منظور توانمندسازی بازی‌سازان ایرانی و پیوند تیم‌های بااستعداد و ماهر به صنعت بازی، تیم‌های جدید در «مرکز رشد بازی‌سازی» پذیرفته می‌شوند.

از جمله مهم‌ترین خدماتی که به تیم‌های بازی‌ساز عرضه می‌شود، اختصاص فضای کار رایگان، ارتباط با سرمایه‌گذاران تخصصی حوزه بازی‌سازی و معرفی بازی‌های تولید شده به شبکه سرمایه‌گذاران است.

همچنین تیم‌های بازی‌ساز می‌توانند از خدمات تسهیل‌کننده نظام وظیفه تخصصی در قالب انجام پروژه‌های جایگزین خدمت سربازی و امکان تأسیس مؤسسات فرهنگی از سوی واحدهای فناور مستقر در مرکز رشد، در صورت احراز شرایط مورد نیاز بهره‌مند شوند.

خدمات متنوعی تخصصی رایگان و حمایت‌های زیرساختی نظیر اینترنت، رایانه، نرم‌افزارهای مورد نیاز و... بخش دیگری از این بسته حمایتی را شامل می‌شود.

با توجه به ظرفیت محدود مرکز رشد بازی‌سازی، اولویت استقرار با تیم‌هایی است که نسبت به سایرین درخواست خود را زودتر ارسال کرده و از سوی کارگروه ارزیابی مرکز رشد، مورد تأیید قرار گرفته باشند. در صورتی که به هر نحوی ظرفیت مرکز رشد، افزایش پیدا کند، تیم‌هایی که در این مرحله درخواست خود را ارسال کرده و به علت تکمیل ظرفیت پذیرفته نشده باشند، در فرصت‌های آتی دارای اولویت استقرار خواهند بود.

علاقه‌مندان می‌توانند جهت کسب اطلاعات بیشتر به وب‌سایت برنامه توسعه زیست بوم شرکت‌های خلاق به آدرس ircreative.isti.ir مراجعه کنند.

اتصال به اینترنت با «کاغذ نانو»

محققان ژاپنی یک کاغذ با قابلیت اتصال به اینترنت ابداع کرده‌اند که می‌تواند اطلاعات را به‌طور بی‌سیم به دستگاه‌های مختلف منتقل کند.

به گزارش مهر، محققان در ژاپن نوع جدیدی از کاغذ حافظ محیط زیست و متصل به اینترنت ابداع کرده‌اند که ضخامت آن فقط یک میلیمتر است.



این اختراع «کاغذ نانو» نام گرفته و محققان معتقدند با کمک آن می‌توان طیف وسیعی از اطلاعات را در طبیعت جمع‌آوری کرد.

این پروژه در انستیتو ISIR دانشگاه اوزاکا و به رهبری تاکاشی کاوگاوا دانشجوی مقطع دکتری انجام شده است. کاغذ نانوی مذکور سطحی صاف و بافتی مشابه پلاستیک دارد. این اختراع طوری طراحی شده تا در محیط زیست تجزیه شود و نگهداری آن ارزان قیمت است.

در آزمایش‌ها کاغذ نانو ۴۰ روز پس از آنکه در زمین قرار گرفت، تا ۹۵ درصد تجزیه شد. همچنین به گفته محققان قطعات فلزی به کار رفته در کاغذ نیز با رنگی غیر سمی پوشیده شده‌اند.

محققان یک دستگاه کوچک سنجش رطوبت هوا در کاغذ نانو قرار دادند تا سطح رطوبت و بخار آب در هوا یا خاک را بررسی کند.

اطلاعات جمع‌آوری شده توسط رطوبت سنج به یک حسگر کوچک بی‌سیم ارسال می‌شود و از آنجا به‌طور آنلاین به دستگاه‌های دیگر انتقال می‌یابد. این دستگاه باهدف آن ابداع شده که بخشی از شبکه اینترنت اشیا باشد.

از آنجا که این کاغذ نانو سبک و کوچک است، بنابراین می‌توان آن را در هر نقطه‌ای روی زمین قرار داد تا اطلاعات را جمع‌آوری کند و از آنجا که در محیط زیست تجزیه می‌شود، هیچ آثر مخربی نخواهد داشت.

بازی‌های اندرویدی را روی کامپیوتر ویندوزی انجام دهید



پپردازید. شبیه‌سازهای دیگری نیز وجود دارند اما MEmu یک انتخاب عالی است. این نرم‌افزار به شما طیف عظیمی از بازی‌های اندروید را روی کامپیوترتان ارائه می‌کند. قابلیت سفارشی‌سازی و همچنین سازماندهی فایل‌ها در این نرم‌افزار بسیار بهتر از سایر نرم‌افزارهای

که در سمت راست تصویر حضور دارد و انتخاب فایل مورد نظر، بازی مورد نظر خود را براحتی نصب کند.

مانند بسیاری از شبیه‌سازهای اندروید، تنظیمات کنترلرها تنظیم شده است و شما قادر خواهید بود تا به وسیله موس یا صفحه‌کلید کامپیوتر خود، به انجام بازی‌ها

نرم‌افزار آنلین

بازی‌های اندرویدی را روی کامپیوتر ویندوزی خود انجام دهند ولی با مشکل مواجه می‌شوند اما یک شبیه‌ساز اندروید برای کامپیوتر، این معضل را حل کرده است.

یک شبیه‌ساز اندروید برای کامپیوتر و مخصوص اجرای بازی‌های اندروید روی ویندوز است و با استفاده از آن می‌توانید از بازی‌های اندروید روی کامپیوتر خود لذت ببرید.

شما در این نرم‌افزار نیازی ندارید که تنظیمات پیچیده‌ای را شخصی‌سازی کنید، تنها آن را نصب کرده و بازی کردن را آغاز کنید. به وسیله MEmu کاربر قادر خواهد بود تا تنها با یک کلیک روی گزینه APK

سلفی بی خطر بگیرید

بسیاری از مردم جهان بویژه جوانان علاقه وافری به عکس‌های سلفی دارند تا جایی که گاه برای داشتن یک سلفی خاص ویژه در آبشارها، کوه‌ها، آسمانخراش‌ها و... جان خود را به‌خطر می‌اندازند. بعضی وقت‌ها هم افرادی را می‌بینید که در یک گالری نقاشی، هنری یا شهربازی و... بدون توجه به آثار یا نقریحات موجود در این مجموعه، تنها در حال گرفتن عکس سلفی هستند.

برای راحت‌تر و کم‌خطرتر شدن کار این افراد یک فناوری با نام Mira system طراحی شده است و آنها می‌توانند به‌محض ورود به چنین محل‌هایی از سیستم Mira که توسط یک استارت‌آپ نیویورکی طراحی شده است، استفاده کنند. این سیستم شامل یک صفحه نمایش لمسی است که می‌تواند در ورودی گالری‌ها، موزه‌ها، پارک‌های موضوعی و... نصب شود. این صفحه نمایش همچنین به تعدادی دوربین مجهز است که چندین عکس پشت سر هم می‌گیرند.

علاقه‌مندان می‌توانند به محض ورود ثبت‌نام کنند و علاوه بر ارسال ایمیل خود، یک کارت که کد QR ویژه‌ای روی آن پرینت شده را دریافت کنند.

البته قرار است علاوه بر کارت، دستبندها یا مچ‌بندهای مجهز به RFID نیز در این مرحله مورد استفاده قرار بگیرند. هرگاه این افراد بخواهند عکس سلفی بگیرند تنها کافی است کد QR موجود روی کارت خود را اسکن کنند. بلافاصله شمارش معکوس روی صفحه نمایش آغاز می‌شود و از متقاضی چندین عکس از زوایای مختلف با ویدئوهایی کوتاه گرفته می‌شود. پیش‌نمایش این عکس‌ها یا ویدئوها روی صفحه نمایش ظاهر می‌شود و هریک از عکس‌ها را که بخواهید می‌توانید دریافت کنید.

گفتنی است این عکس‌ها، گیف یا ویدئوهای کوتاه برای کاربر ایمیل می‌شود. البته این سیستم فعلاً به‌صورت آزمایشی تنها در یک موزه و یک شهربازی در نیویورک نصب شده است.



قاب فناوری
علیرضا احمدی
خبرنگار