

کنیم و... در کل با این برنامه می‌توانیم از هزینه‌ها و مخارج کلی سفر، بودجه لازم و همه چیزهایی که به منفعت ماست آگاهی پیدا کنیم و همه چیز را برای سفری یک یا چند نفری هماهنگی و برنامه‌ریزی کنیم.

■ برگزیده گروه فناوری دیجیتال: میز کار جولی یا یک دستیار مصنوعی

در کل فناوری‌های دیجیتال، دارای ارزش‌هایی بسیار بیشتر از تکنولوژی هستند. هیأت داوران در این حوزه جولی دسک «Julie Desk»، شرکت MotionLead (یک سیستم نمایشگر تبلیغات انیمیشنی و تعاملی برای تلفن‌های همراه) و Toucan Toco (یک راه حل از طریق داده‌ها و اطلاعات عظیم برای مدیریت تجاری بهتر) را به عنوان نامزدهای این گروه انتخاب کردند.

البته از میان نامزدها، جولین اوبیکا، برنده نهایی این جایزه شد، کسی که در سن ۲۵ سالگی توانست شرکت جولی دسک را با یک سرویس کمک رسان مانند یک دستیار، برای تنظیم قرار ملاقات‌ها و کارهای اداری برای مدیران شرکت‌ها و کادر پرسنلی طراحی کند. قیمت شارژ این سرویس ماهانه ۵۰ یورو است و در حال حاضر صدها نفر از مدیران شرکت‌ها را مجذوب خود کرده است.

■ جایزه هیأت داوران: گیاهان Cyborg végétal

تصمیم نهایی هیأت داوران برای انتخاب محبوب‌ترین و اصلی‌ترین پروژه، «Cyborg végétal» بود. «Cyborg végétal» یک ربات است که برای فراهم آوردن مغز و پاهایی که گیاهان تا کنون نداشته‌اند، طراحی شده است.

یک گلدان گل را تجسم کنید که به سنسورهای هوشمند برای شناسایی و تشخیص میزان آب و نور کافی برای گیاه مجهز شده است... این سنسورها کمبود مقداری نور خورشید را هشدار می‌دهند؛ پس گلدان که به پاهایی با مفاصل مصنوعی مجهز است، فعال می‌شود و آن را به مکانی که دارای نور آفتاب بیشتری است منتقل می‌کند. بنابراین به لطف این ربات، گل‌ها و گلدان‌ها به زودی پا در خواهند آورد و توانایی راه رفتن و یافتن جایی مناسب و خوش آب و هوا برای خود را خواهند داشت.

■ جایزه منتخب مردم: Codowl پلت فرم آموزش برنامه‌نویسی کامپیوتری

جایزه آخر نیز بارای‌گیری آنلاین کاربران اینترنتی، به طراح پروژه مورد علاقه‌شان تعلق گرفت. بیش از ۱۰ هزار نفر به یکی از ۱۵ پروژه منتخب، رأی دادند و آن پلت فرم Codowl از گروه تجارت‌فردا بود. در واقع کدول یک پلت فرم تعاملی است که امکان یادگیری برنامه‌نویسی کامپیوتری را به کمک آموزش از طریق پروژه‌ها فراهم می‌آورد. شاید این پروژه کمی بچه‌گانه به نظر برسد که با پیشرفت در مراحل یک بازی و سرگرمی یا یک نرم‌افزار، برنامه‌نویسی هم یاد بگیریم. ولی این شیوه، یادگیری را آسان می‌کند. این جایزه توسط سیمون بالدیدرو، مدیر کل شرکت Deezer به یک گروه از دانش آموزان جوان و فعال اهدا شد. این برنامه نیاز به کار کردن و بررسی بیشتری دارد تا طی یک سال امکان راهیابی و انتشار در بازار را پیدا کند. هدف از انتشار این پلت فرم هم عموم مردم، کارآفرینان یا معلمانی هستند که می‌توانند آنرا برای دانش آموزان خود به کار بگیرند. در حقیقت، برنده یک جایزه مردمی نشانه خوبی از یک نیاز کلی در جامعه است. به هر حال، امروزه بخش دیجیتال، ۳۶۵ هزار کارمند و ۲۵ هزار فرصت شغلی را در سال ۲۰۱۵ در کشور فرانسه فراهم آورده است. پس از مراسم اعطای جوایز نیز، زمینه‌ای بسیار مساعد برای ملاقات جوانان شرکت‌کننده با رهبران پروژه‌ها و همچنین متخصصان کسب و کار فراهم می‌شود. بسیاری از شرکت‌کنندگان جوان و جویای کار از این فرصت برای ارسال رزومه کاری خود بهره می‌برند تا فرصتی طلایی را برای آینده شغلی خود رقم بزنند.



راضیه خویی

دومین دوره مسابقه استعدادهای درخشان در زمینه دیجیتال، اخیراً در پاریس برگزار شد. طی برگزاری این مسابقه به برترین و بااستعدادترین جوانانی که پروژه جدید یا استارت‌آپی را در زمینه تکنولوژی راه‌اندازی کرده بودند، جوایزی اهدا شد. هدف از برگزاری این مسابقه تقویت مشاغل است که به دنبال کشف جوانانی بااستعداد و استخدام آنها هستند. به روشنی می‌توان گفت در سال‌های پیش‌رو، تقریباً همه مشاغل، مفهومی «دیجیتال» خواهند گرفت؛ بنابراین بهترین راه آن است که نسل جوان جویای کار را با چنین پتانسیل و ظرفیتی آماده کرد. به همین دلیل اتحادیه مشاغل فرانسه، برای دومین سال رقابت میان جوانان بااستعداد در زمینه تکنولوژی‌های دیجیتال، از همه شرکت‌های اکوسیستم دیجیتال (شرکت‌هایی که بافت کلی، محیط و همه کارکنانش به اینترنت مجهز هستند) برای حضور در این گردهمایی دعوت کرده است. در واقع شمار مسابقات میان استارت‌آپ‌ها بسیار فراوان است. حتی در کشور ما هم به تازگی مسابقات جهانی استارت‌آپ و یک‌اند، در سه روز آخر هفته، هم‌زمان در دانشگاه‌های شهید بهشتی، امیرکبیر، علم و صنعت، شریف و تهران برگزار می‌شود و جوانان خلاق در این زمینه با حضور در جلساتی از همفکری و مشاوره با همدیگر بهره‌مند می‌شوند. اما چه چیزی بهتر از یک مسابقه رسمی برای ایجاد مشاغل جدید و شناسایی استعدادهای درخشان جوان؟! این در حالی است که اکثر شرکت‌ها، برای استخدام نیروهای ماهر، با استعداد و پر تلاش همیشه کمبود دارند.

کشف استعدادهای دیجیتال با مسابقات استارت‌آپ



مسابقات جهانی استارت‌آپ
ویک‌اند، در سه روز آخر هفته،
هم‌زمان در دانشگاه‌های شهید
بهشتی، امیرکبیر، علم و صنعت،
شریف و تهران برگزار می‌شود و
جوانان خلاق در این زمینه با حضور
در جلساتی از همفکری و مشاوره با
همدیگر بهره‌مند می‌شوند

■ برگزیده گروه شبکه‌های اجتماعی:

Groovlr برای سازماندهی سفرها
در اصل شبکه‌های اجتماعی می‌توانند سرویس‌های خدماتی فراوانی را به وجود آورند اما از نامزدهای این گروه، Groovlr و سایت MaCoiffeuseAfro.com بود که در آن فهرستی از متخصصان بافت مو و مدل‌های آفریقایی را معرفی می‌کرد و دیگری هم Spleet نرم‌افزاری است که امکان به اشتراک گذاشتن حساب‌های کاربری خود را میان دوستان فراهم می‌آورد. از میان این سه نامزد، Groovlr که نرم‌افزاری روی تلفن‌های همراه است، برنده شد. این نرم‌افزار اجازه می‌دهد سفرهای تک نفری یا دوستانه خود را از حرف اول الفبا A تا آخرین حرف Z یا به عبارتی ساده‌تر یک سفر را از صفر تا صد سازماندهی کنید. با این نرم‌افزار می‌توان بلیت هواپیما و محل اقامت خود در سفر را رزرو کنیم، فعالیت‌ها و تفریحات مورد نظر خود را انتخاب

یک پلت فرم آموزش برنامه‌نویسی کامپیوتری، M-GAME و Swiper (برنامه‌هایی اندرویدی که امکان نمایش تبلیغاتی هدفمند و درآمدزایی را فراهم می‌آورند) را نامزد کردند.

از میان نامزدهای منتخب «ام-گیم» برنده شد. این پلت فرم قابل اتصال به اینترنت، بازی‌های گروهی یا چند نفره را از حالت قدیمی به دیجیتالی ارتقا داده است. این ایده برای جایگزینی صفحات لمسی و انعطاف‌پذیر با قابلیت حمل آسان و سبکی مناسب برای بازی‌های چند نفری، به جای صفحات بازی مقوایی قدیمی، مانند منچ و مارپله بسیار جالب توجه است. در ضمن این پلت فرم امکان دانلود بازی‌های گروهی یا چند نفره مورد علاقه‌تان را از اینترنت مهیا خواهد ساخت. از دلایلی که این ایده بیشتر مورد پسند هیأت داوران قرار گرفت، آن بود که برگرفته از موضوعاتی قدیمی؛ در ساختاری جدید بود.

■ ۱۱۵ پروژه در حال رقابت و ۵ برنده

یک سایت آنلاین برای کشف استعدادهای درخشان و برگزاری یک مسابقه سراسری در سال ۲۰۱۵ راه‌اندازی شده است و هدف آن، جذب همه علاقه‌مندان به دیجیتال و اینترنت از هر گروه سنی است. اما بیشتر شرکت‌کنندگان را دانشجویان با جوانان بااستعداد تشکیل داده بودند. هیأت داوران از میان ۱۱۵ پروژه برگزیده، نامزدهایی را در سه دسته انتخاب کردند. آنها جایزه ویژه‌شان را بر اساس رأی کاربران اینترنتی به پروژه مورد علاقه‌شان، اهدا کردند. البته برندگان این مسابقه توسط شخصیت‌های برجسته بخش دیجیتال حمایت خواهند شد تا بتوانند پروژه‌هایشان را تحقق بخشند و به مرحله اجرا درآورند. همچنین صندوق سرمایه‌گذاری اروپا نیز حامی و هدایتگر این جوانان خلاق خواهد بود.

■ برگزیده گروه تجارت‌فردا: بازی‌های

چند نفره در عصر اینترنت

برای گروه تجارت‌فردا، هیأت داوران Codowl